

Loxeal UV 30 - 25 (UV vytvrzující lepidlo)

Charakteristika

Rychle vytvrzující, vysoce pevnostní UV lepidlo s nízkou viskozitou. Tento výrobek je speciálně určen pro zalévání součástí (dílů) s kovů a plastů ve strojírenském a elektrotechnickém průmyslu.

Fyzikální vlastnosti

- Složení : metakrylát ester
- Barva : bezbarvý
- Viskozita (Brookfield 25°C) : 700 – 1200 mPas
- Specifická hmotnost (25°C) : 1,1 g/ml
- Doba UV vytvrzení (365 nm) : 5 - 8 s
- Tloušťka spoje : od 0,03 mm do 1,5 mm
- Bod vzplanutí : > 100°C
- Skladovatelnost při 25°C : 1 rok

Vlastnosti po vytvrzení

- Pevnost v tahu (ASTM D-2095-69) : 10 - 14 N/mm²
- Tvrdost (Shore D) : 55 - 65
- Tažnost : 35 - 70 %
- Teplotní rozsah : -55°C až +120°C
- Index lomu n_D²⁰ : 1,49
- Prostupnost světla : > 90 %
- Koeficient teplotní roztažnosti : 85*10⁻⁶ mm/mm°C
- Dielektrická konstanta (25°C, 1 kHz) : 4
- Dielektrická pevnost : 10 - 12 kV/mm

Údaje o označování

Označování symboly podle pravidel EC je platné. Výstražný symbol nebezpečnosti : X_i - dráždivý
Další doplňující údaje viz Materiálový a Bezpečnostní list.

Balení

Láhve : 50 ml - 250 ml - 2 000 ml

Veškeré údaje poskytnuté v tomto dokumentu byly sestaveny s dobrým úmyslem. Všeobecně se má za to, že pocházejí z důvěryhodného zdroje, přesto však mají pouze informativní charakter. Firma Loxeal, její zástupci a distributoři v žádném případě nemohou nést právní odpovědnost respektive být právně zodpovědní za vzniklé škody nesprávnou aplikací výrobků osobami, jejichž použité metody a postupy se nacházejí mimo rámec kompetence firmy Loxeal, jejich zástupců a distributorů a proto tedy nemohou být jimi ovlivněny. Je plně v kompetenci uživatele se rozhodnout zda výrobek je vhodný pro daný účel použití, zda použité postupy a metody nebo přípravy jsou v souladu s údaji uvedenými ve firemní literatuře. Uživatel rovněž zodpovídá za dodržení a osvojení si takových opatření, jež jsou všeobecně doporučovány pro ochranu osob a majetku při manipulaci a zacházením s výrobky firmy Loxeal včetně jejich aplikace.